

Люди оценивают компьютеры с точки зрения программного и технического обеспечения. Как вам, вероятно, известно, физические элементы, например, компьютеры и мониторы, являются частью технического, аппаратного обеспечения, а все программы относятся к программному обеспечению.

Независимо от того, работаете ли вы в офисе или дома, вам может периодически потребоваться установить на вашем компьютере некоторое дополнительное техническое обеспечение, называемое периферийными устройствами. Основные устройства, такие как клавиатура, монитор и мышь, обычно входят в комплект поставки компьютеров, но остальные придется приобретать отдельно. Наиболее часто встречающиеся устройства - динамики и принтер. Также популярностью пользуются сканеры, запоминающие устройства, как, например, Zip-драйверы, и факсимильные аппараты. Все эти устройства являются внешними - это значит, что вы можете устанавливать их, не вскрывая корпус компьютера. Но некоторые устройства могут быть и внутренними, как, например, проигрыватель CD-ROM или записывающее устройство. Это значит, что они должны быть установлены внутри вашего системного блока.

Множество периферийных устройств входят в категорию **Plug and Play**. В буквальном смысле это значит, что вы можете подключить их и сразу начать использование - процесса установки не требуется. Другие устройства иногда запрашивают определенную информацию, обычно, с помощью Мастеров, или для корректной работы могут потребоваться драйверы для устройств. Драйверы, как правило, помогают устройству взаимодействовать с компьютером, но, к сожалению, они не универсальны. Например, для того, чтобы подключить принтер, вам потребуется драйвер, который соответствует не только принтеру, но и системе Microsoft Windows XP.

---

## Драйверы для устройств

---

Драйверы для устройств - это файлы, содержащие информацию, необходимую Windows для установки принтера, факсимильного аппарата, сканера, камеры или другого устройства. Драйверы могут быть специальными для отдельно взятого устройства или для семейства устройств (например, ко всем принтерам HP LaserJet), кроме того, они, как правило, специфичны для каждой версии Windows.

Драйверы для устройств можно найти на сайтах производителей устройств, или на сайтах, обобщающих информацию о драйверах. Если вы ищете для устройств современные драйверы, просмотрите следующие сайты:

Производитель	Ссылка
Apple	<a href="http://www.info.apple.com/support/downloads.html">www.info.apple.com/support/downloads.html</a>
Brother	<a href="http://www.brother.com/E-ftp/softwin1.html">www.brother.com/E-ftp/softwin1.html</a>
Canon	<a href="http://www.usa.canon.com/support/files/">www.usa.canon.com/support/files/</a>
Citizen America	<a href="http://www.citizen-america.com/drivers/">www.citizen-america.com/drivers/</a>
Compaq	<a href="http://www.compaq.com/support/files/">www.compaq.com/support/files/</a>
Epson	<a href="http://www.support.epson.com/filelibrary.html">www.support.epson.com/filelibrary.html</a>

Fujitsu	<a href="http://www.fcpa.com/cgi-bin/goFrames.cgi/support/su_drivers.html">www.fcpa.com/cgi-bin/goFrames.cgi/support/su_drivers.html</a>
Hewlett-Packard	<a href="http://www.hp.com/cposupport/software.html">www.hp.com/cposupport/software.html</a>
IBM	<a href="http://www.printers.ibm.com/R5PSC.NSF/web/driver/">www.printers.ibm.com/R5PSC.NSF/web/driver/</a>
Kodak	<a href="http://www.kodak.com/global/en/service/software/driverSupport.shtml">www.kodak.com/global/en/service/software/driverSupport.shtml</a>
Konica	<a href="http://www.kbm.com/Support/Drivers2/">www.kbm.com/Support/Drivers2/</a>
Lexmark	<a href="http://www.lexmark.com/software/software.html">www.lexmark.com/software/software.html</a>
Minolta (business products)	<a href="http://www.bpg.minoltausa.com/eprise/main/minolta/BPG/support_center/downloads/searchdownload/">www.bpg.minoltausa.com/eprise/main/minolta/BPG/support_center/downloads/searchdownload/</a>
NEC	<a href="http://www.nectech.com/css/">www.nectech.com/css/</a>
Panasonic	<a href="http://www.panasonic.com/support/software/download.html">www.panasonic.com/support/software/download.html</a>
Ricoh	<a href="http://www.ricoh-usa.com/download/">www.ricoh-usa.com/download/</a>
Toshiba	<a href="http://www.copiers.toshiba.com/support/">www.copiers.toshiba.com/support/</a>
Xerox	<a href="http://www.xerox.com/go/xrx/template/drivermain.jsp">www.xerox.com/go/xrx/template/drivermain.jsp</a>
<b>Другие ресурсы:</b>	
PC Drivers HeadQuarters	<a href="http://www.drivershq.com">www.drivershq.com</a>
The Driver Guide	<a href="http://www.driverguide.com">www.driverguide.com</a>
Totally Drivers	<a href="http://www.totallydrivers.com">www.totallydrivers.com</a>
WinDrivers	<a href="http://www.windrivers.com">www.windrivers.com</a>

Сейчас вы можете просто зайти в магазин, купить компьютер, запустить его и начать работу без установки какого-либо технического обеспечения. Современные компьютеры обычно продаются с уже установленной на них системой (в данном случае, Microsoft Windows XP). Они могут заранее содержать специальные программы, называемые приложениями, которые предназначены специально для выполнения каких-либо конкретных задач, как, скажем, редактирование текстов. Однако рано или поздно вы все равно захотите установить дополнительные программы, неважно, с CD-диска, гибкого диска, сетевого сервера или из Интернета. Вам могут понадобиться некоторые из дополнительных компонентов Windows XP, которые не были установлены в процессе установки системы.

В этой лекции вы узнаете, как устанавливать программное и техническое обеспечение на вашем компьютере.

---

## Установка динамиков и микрофона

---

Стандартный компьютерный набор состоит из системного блока, клавиатуры, монитора и мыши. Компьютеры со встроенной звуковой картой обычно снабжены динамиками для того, чтобы вы могли прослушивать музыкальные записи и другие аудиофайлы. Если вас интересуют аудио технологии, вы можете даже приобрести особые динамики со стереозвуком. Если вы хотите прослушивать аудиофайлы незаметно для окружающих, можно купить себе динамики со входами для наушников.

Большинство стандартных систем включают два динамика, один кабель, соединяющий их между собой, другой, подключающий их к компьютеру, и третий, который подключает динамики к источнику питания.

Один из наушников может иметь регулятор громкости (независимо от регулятора громкости, встроенного в компьютер) и разъем для телефона. В связи с быстрым развитием Интернет-коммуникаций и технологий трансформации речи в текст, в домашних и деловых компьютерных системах стали чаще использоваться микрофоны. Существует много разных видов микрофонов - отдельные, подсоединенные к компьютеру, телефонные микрофоны со встроенными наушниками, которые дают больше возможностей как для частного общения, так и просто для лучшего качества записи, подвижные микрофоны с одним динамиком и входом для наушников и многие другие.

Если вы собираетесь активно работать с записью человеческой речи, лучше приобрести качественный микрофон, иначе вы рискуете снова оказаться в магазине. Чтобы добиться лучшего качества записи, желательно выбрать тот тип микрофона, который больше всего отвечает особенностям вашей деятельности. Подвижный микрофон с наушниками даст большое расстояние между самим микрофоном и вашими губами, что поможет достичь лучшего звука, чем при работе с закрепленным микрофоном. Наушники и подвижные микрофоны обеспечивают ту же степень конфиденциальности разговора, что и телефон, так как звуки слышны только пользователю в наушниках.

В данном упражнении вы подсоедините к вашему компьютеру систему стереодинамиков и микрофон. Затем вы протестируете связь и отрегулируете качество входящего и исходящего звука.

Выполните следующие действия.

1. Войдите в систему Windows, если вы этого еще не сделали.
2. Извлеките все аудиоустройства из упаковки.

**Совет.** Если вы пользуетесь чередующейся аудио конфигурацией, например, подвижным микрофоном, соедините как следует кабели входа и выхода, а затем переходите прямо к шагу 8.

3. Соедините два динамика, используя соединительный шнур.
4. Установите динамики слева и справа от монитора. Это необходимо для создания хорошего стереоэффекта.
5. Подключите динамики к ближайшей розетке через адаптационный АС-шнур.

6. Через соединительный шнур подключите динамики к нужному гнезду в звуковой карте. Гнездо расположено на задней панели компьютера.

**Совет.** Гнездо для динамиков может быть найдено по небольшому изображению динамика или по словам **Audio** или **Audio/Out**.

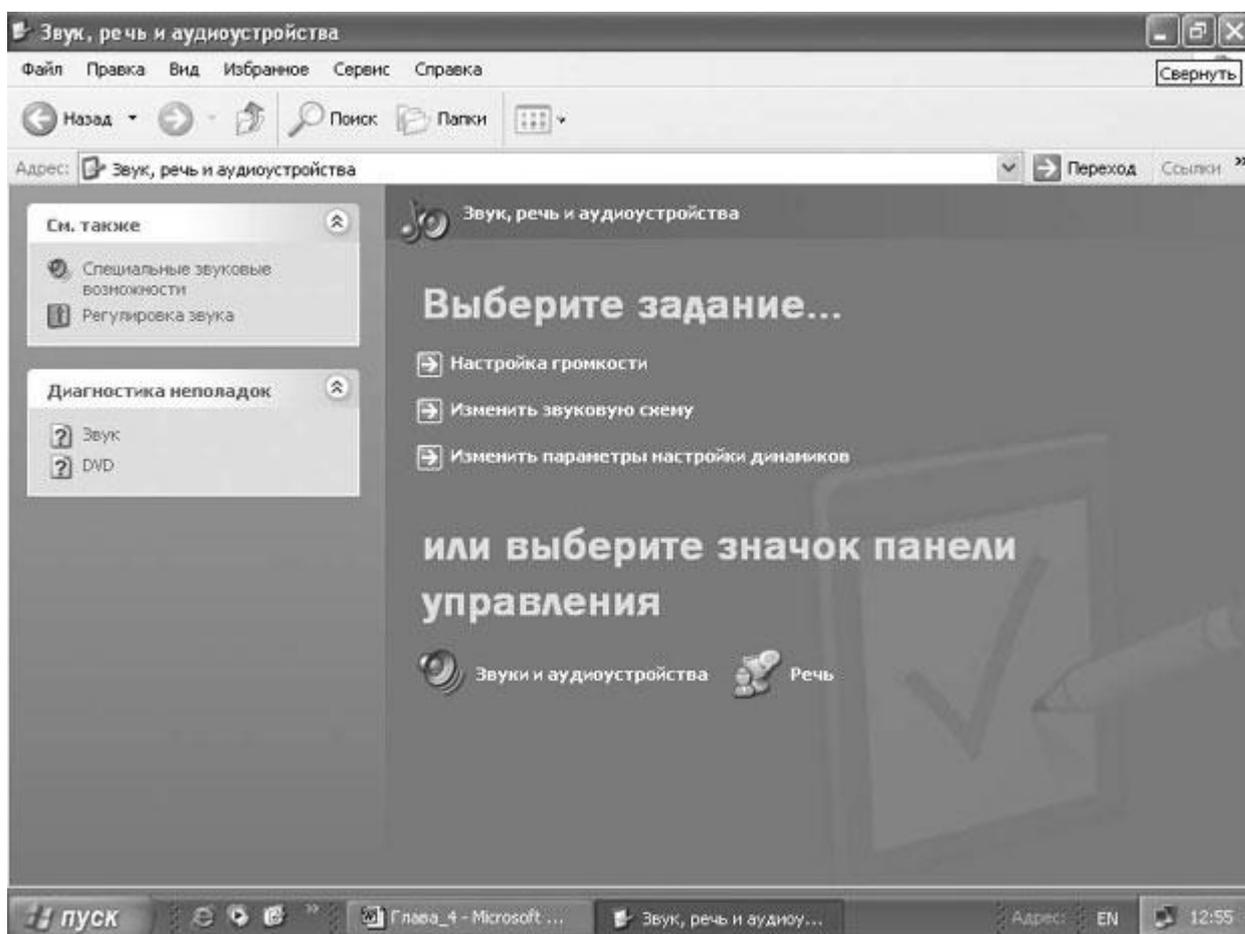
7. Подключите соединительный шнур для микрофона к гнезду для аудио входа в звуковой карте на задней панели вашего компьютера.

**Совет.** Гнездо для аудио входа может быть найдено по небольшому изображению микрофона или по словам **Mic** или **Microphone**.

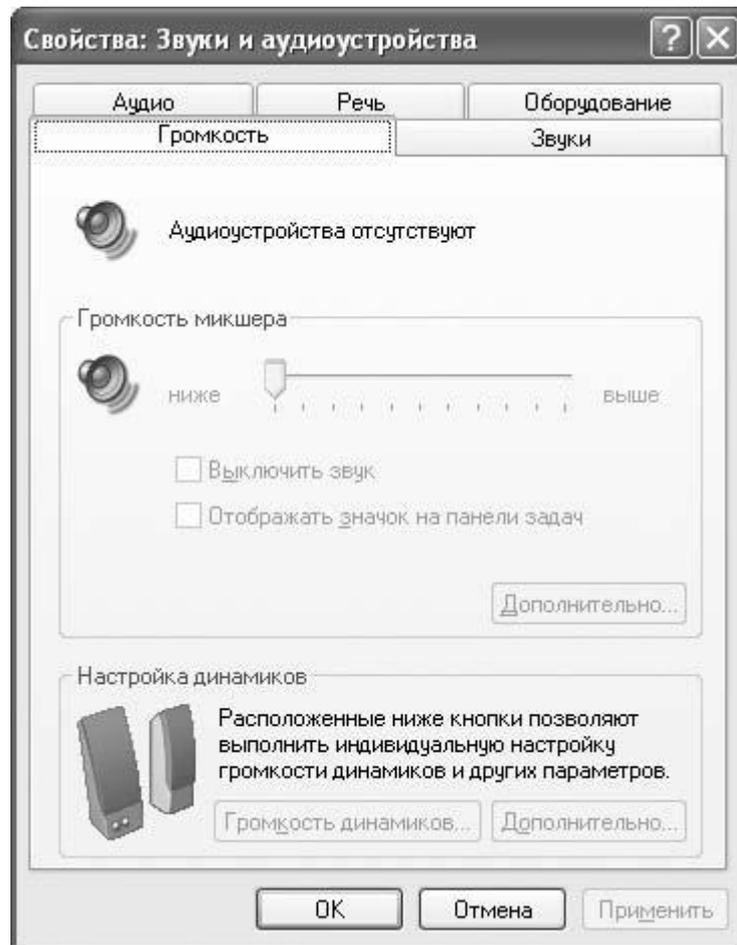
8. В меню **Пуск (Start)** щелкните на **Панели управления (Control Panel)**.

Откроется окно **Панель управления (Control Panel)**.

9. Выберите пункт **Звук, речь и аудиоустройства (Sounds, Speech, and Audio Devices)**. Откроется следующее окно.



10. Выберите значок **Звуки и аудиоустройства (Sounds and Audio Devices)**. Появится окно **Свойства: Звуки и аудиоустройства (Sounds and Audio Devices Properties)**.



11. Просмотрите все вкладки и изучите доступные опции.
12. На вкладке **Речь (Voice)** выберите **Проверка оборудования (Test hardware)**. Появится **Мастер проверки звукового оборудования (Sound Hardware Test Wizard)**.



13. Убедитесь, что все программы закрыты, а затем нажмите **Далее (Next)**. Мастер запустит автоматический тест ваших звуковых устройств. Во время этого процесса вы не услышите никаких звуков.
14. После завершения автоматического теста Мастер предложит вам проверить микрофон.

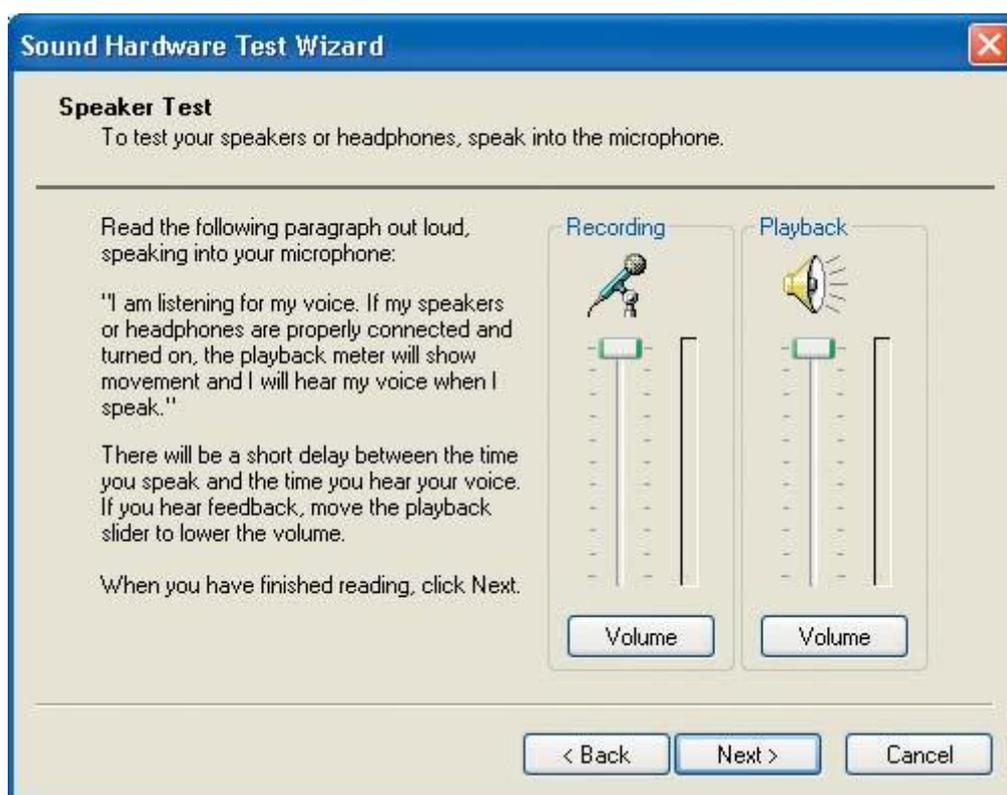


15. Прочитайте тестовый абзац вслух, не повышая голоса. Вы даже можете пропеть пару строк из вашей любимой песни! В процессе тестирования микрофона из динамиков вы не услышите ни звука.

Пока вы говорите (или поете) индикатор уровня записи в области **Запись (Recording)** будет двигаться в соответствии с вашим голосом. Когда громкость голоса приемлема для записи, индикатор находится на зеленом поле. Когда громкость превышает установленные на данный момент рамки для записи, индикатор перемещается в желтую или красную область, а уровень записи переходит на более низкий уровень. Если ваш голос звучит слишком тихо, чувствительность записи повышается для того, чтобы зафиксировать ваш голос на самом подходящем уровне.

**Решение проблем.** Если индикатор записи не движется, возможно, вы неправильно подсоединили микрофон, или он просто несовместим с вашим компьютером. В этом случае поднесите микрофон близко ко рту и громко крикните. Если индикатор хоть немного сдвинется - значит, соединение проведено корректно, а конфликт возникает между микрофоном и компьютером. Возможно, вы разрешите эту проблему, скачав новые драйверы с сайта производителя микрофона. Впрочем, в некоторых случаях проще отключить этот микрофон совсем.

16. Закончив чтение тестового абзаца, нажмите **Далее (Next)** для тестирования ваших динамиков:



17. Прочитайте вслух тестовый абзац для динамиков, не повышая голоса. Пока вы говорите, индикаторы записи и воспроизведения будут перемещаться в зависимости от вашего голоса, а вы услышите сами себя с небольшой задержкой между собственными словами и звуком из динамиков (поначалу это может немного сбивать). Так же как и при тестировании микрофона, уровень записи приспособляется к уровню вашего голоса.

18. Поставьте ползунок воспроизведения в наиболее подходящую для прослушивания позицию.

**Совет.** Если у вас динамики с регулятором громкости, вы можете настроить громкость непосредственно и через сами динамики.

19. Когда вы закончите с регулированием, нажмите **Далее (Next)** а затем нажмите **Готово (Finish)**, чтобы закрыть **Мастер проверки звукового оборудования (Sound Hardware Test Wizard)**.
20. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Свойства: Звуки и аудиоустройства (Sounds and Audio Devices Properties)**, а затем нажмите кнопку **Закреть (Close)**, чтобы закрыть окно **Звук, речь и аудиоустройства (Sounds, Speech, and Audio Devices)**.

---

## Установка локального принтера

---

Локальный принтер - это принтер, который подсоединен непосредственно к вашему компьютеру. Программы, необходимые для корректной работы принтера, уже установлены на вашем компьютере, и их можно запустить в любой момент. Когда вы присоединяете принтер к компьютеру, работающему с системой Windows XP, она обычно самостоятельно определяет новое соединение. Система начинает искать в своей базе данных подходящие программы для работы с принтером. Если для вашего конкретного принтера система не может найти нужного драйвера, вам будет предложено установить его самостоятельно.

**Решение проблем.** К большинству принтеров прилагается CD-ROM или гибкий диск, содержащий файлы и драйверы, которые соответствовали моменту, когда был выпущен принтер. Если у вас нет текущих драйверов для принтера, вы, как правило, можете найти их на сайте производителя.

В этом упражнении вы установите локальный принтер, а затем протестируете установку, напечатав тестовую страницу.

Для этого упражнения нет практических файлов, но вы должны иметь подключенный принтер, чтобы выполнить все действия. Если в Windows XP нет подходящих драйверов для вашего принтера, надо найти их и установить.

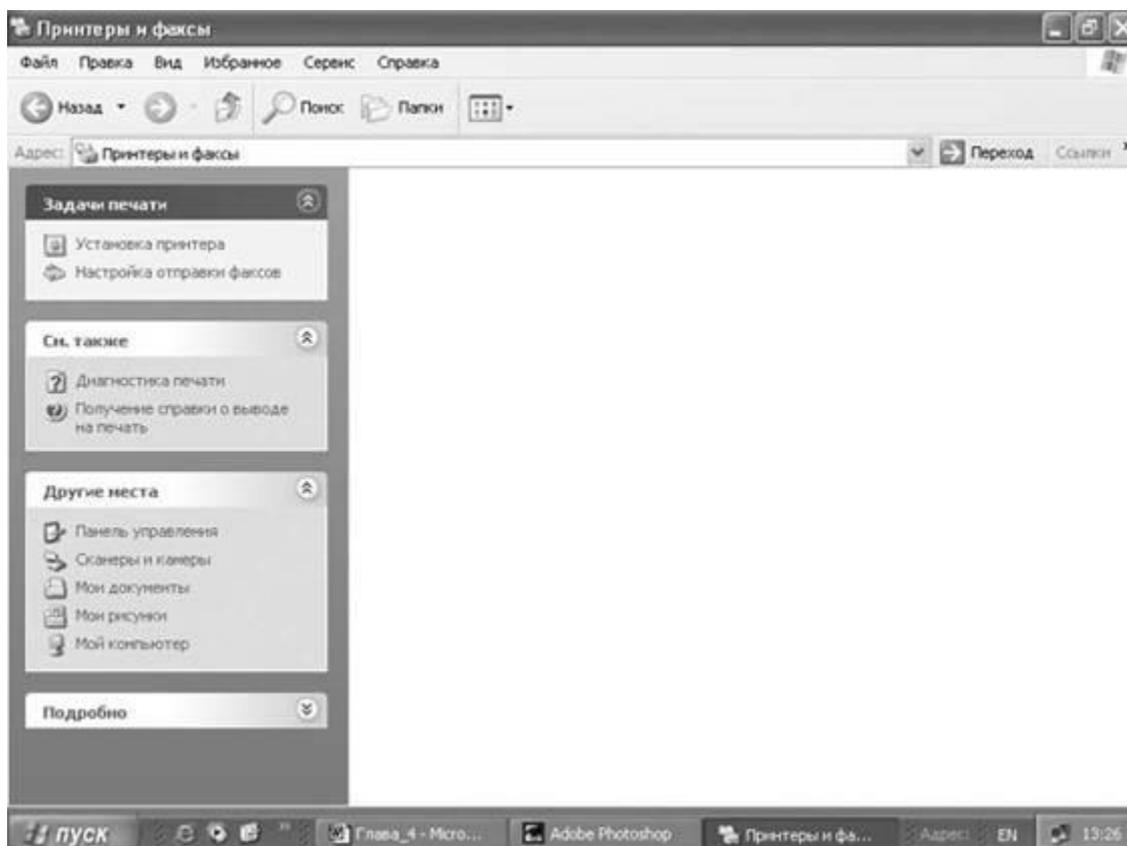
Выполните следующие действия:

1. Если вы еще не вошли в Windows, сделайте это.
2. Подсоедините принтер к соответствующему устройству, порту или к задней панели вашего компьютера. Затем включите принтер. На этом этапе возможны три варианта:
  - Система распознает принтер и отобразит значок **Найдено новое оборудование (Found New Hardware)** в области заметок, которая расположена справа на панели задач. В этом случае операционная система сама определит, какие драйверы установить, поэтому просто подождите,

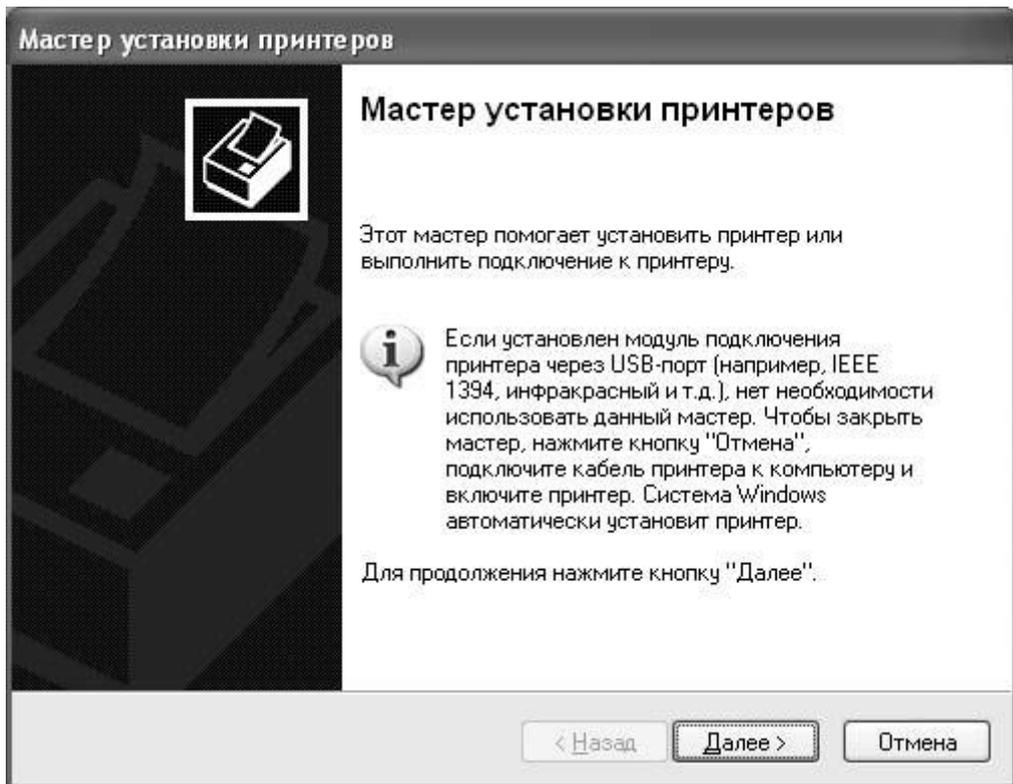
пока Windows закончит процесс установки. Следующие шаги вы можете пропустить.

- Windows XP распознает принтер, но при этом не имеет достаточно информации для установки. В этом случае система отобразит **Мастер поиска нового оборудования (Found New Hardware Wizard)**. Перейдите к шагу 9 и выполняйте инструкции.
  - Если Windows XP не может распознать принтер, то ничего не происходит. Перейдите к шагу 3.
3. Если окно **Мастер поиска нового оборудования (Found New Hardware Wizard)** не появляется, нажмите кнопку **Пуск (Start)**, а затем выберите пункт **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.

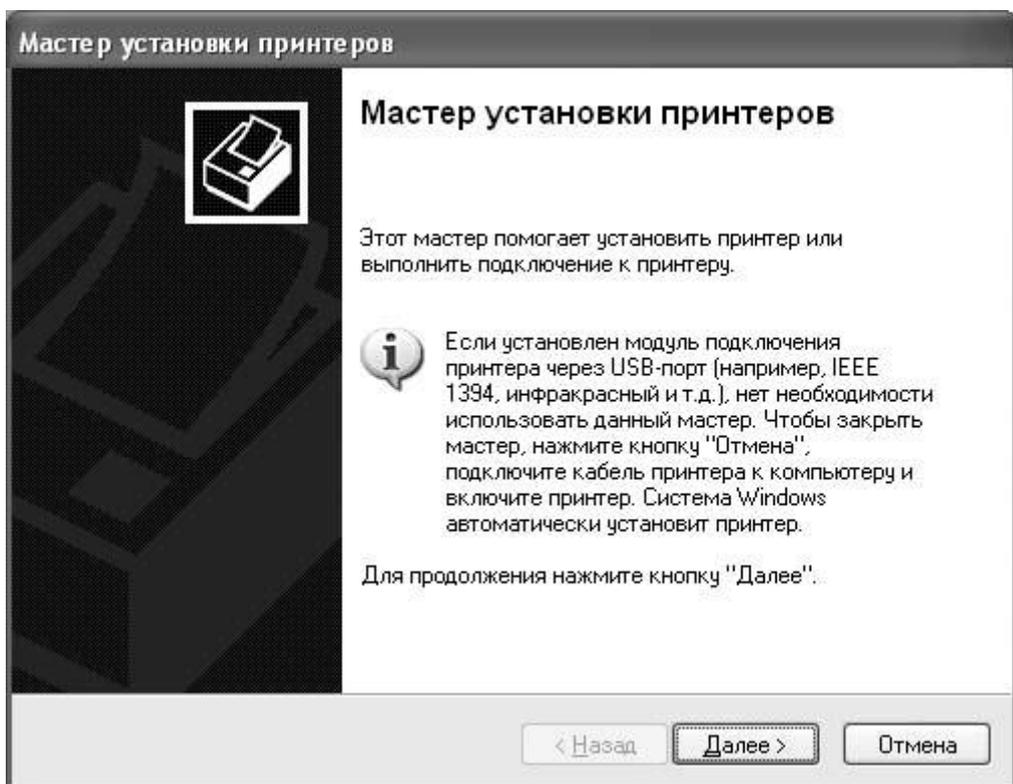
Появится окно **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.



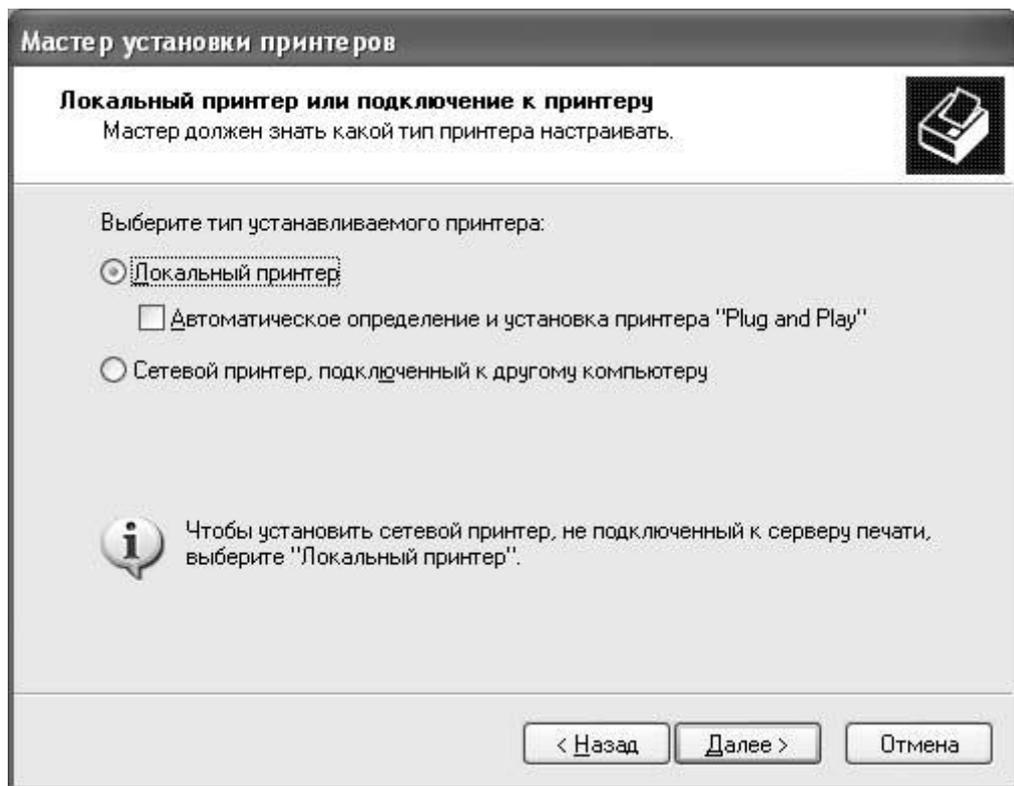
4. В меню **Задачи печати (Printer Tasks)** выберите **Установка принтера (Add a printer)**. Откроется окно **Мастер установки принтеров (Add Printer Wizard)**.



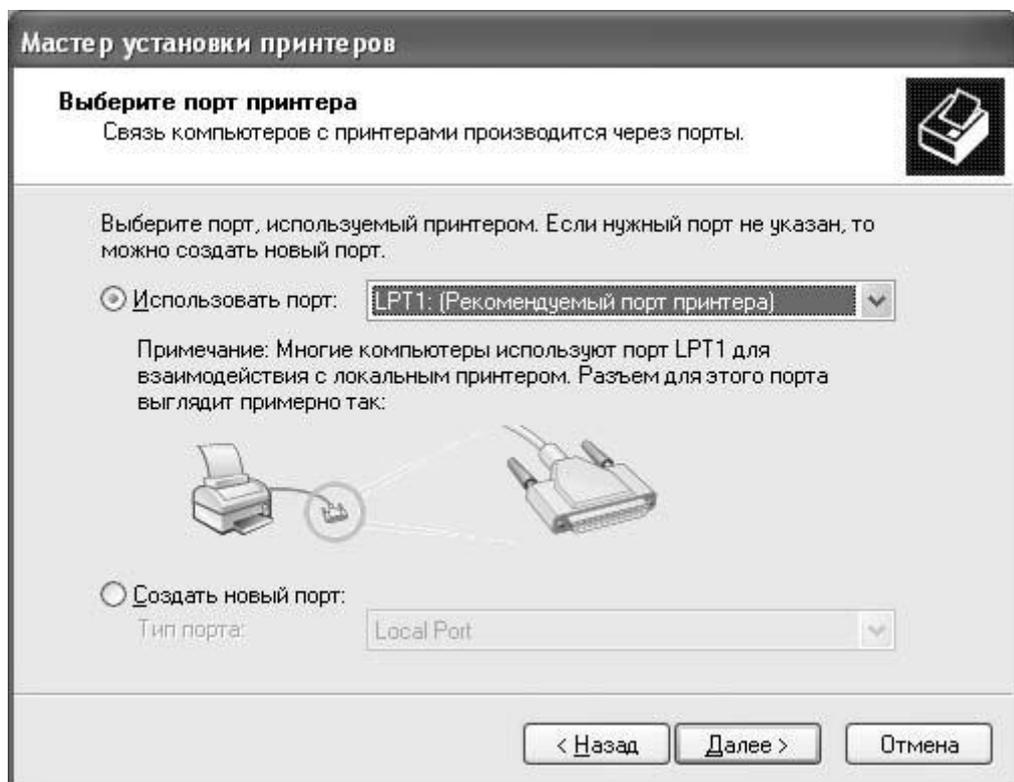
5. Нажмите **Далее (Next)**, чтобы перейти к странице **Локальный принтер или подключение к принтеру (Local or Network Printer)**.



6. Выберите пункт **Локальный принтер (Local printer attached to this computer)**.
7. Уберите галочку рядом с пунктом **Автоматическое определение и установка принтера "Plug and Play" (Automatically detect and install my Plug and Play printer)**.
8. Нажмите **Далее (Next)**, чтобы перейти к странице **Выберите порт принтера (Select a Printer Port)**.



9. Подтвердите, что принтер подсоединен к рекомендуемому порту или выберите нужный порт из выпадающего списка. Нажмите клавишу **Далее (Next)**, чтобы перейти к странице **Установить программное обеспечение принтера (Install Printer Software)**.



10. Если у вас есть установочный CD-ROM или гибкий диск, вставьте его в дисковод, нажмите **Установить с диска (Have Disk)**, а затем выполняйте инструкции по установке вашего принтера.

**Важно.** Ваш установочный CD-диск или гибкий диск должен содержать обновленные драйверы, совместимые с системой Windows XP. Если ваши драйверы устарели, скачайте обновленные с сайта производителей.

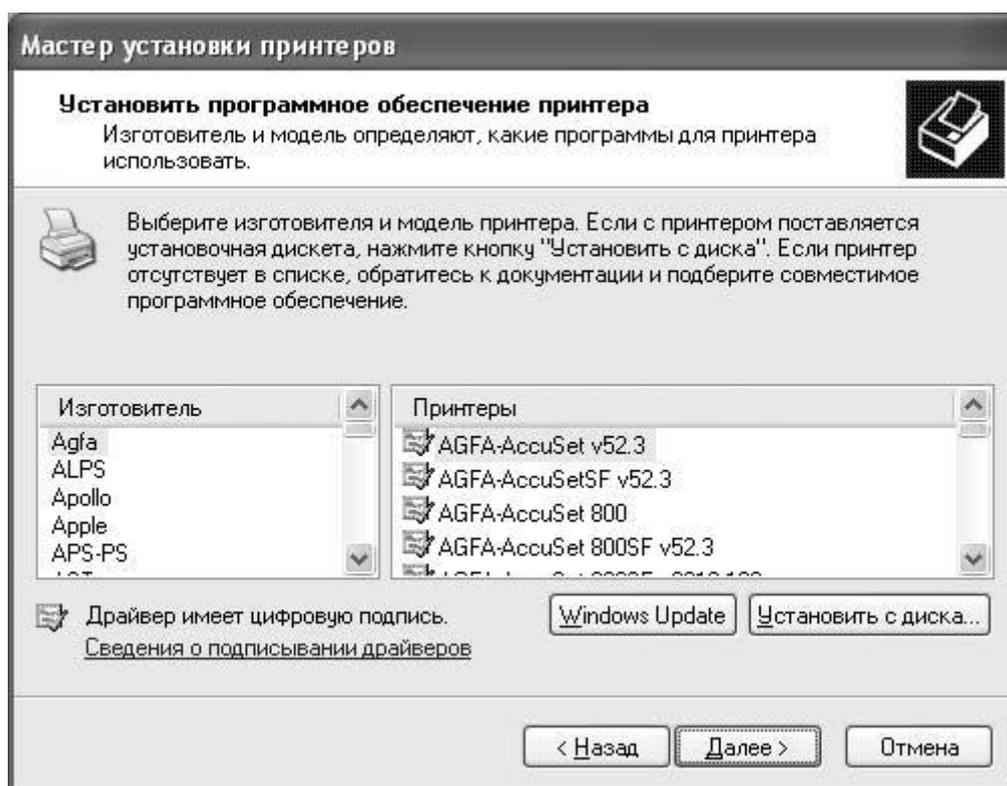
11. В списке **Производитель (Manufacturer)** выберите название производителя вашего принтера. Список **Принтеры (Printers)** изменится, чтобы отобразить список драйверов для принтера, которые система Windows XP нашла именно для этого производителя.
12. В списке **Принтеры** выберите модель вашего принтера.

**Решение проблем.** Если ваша модель принтера не внесена в список, выберите сходную модель; также вы можете скачать необходимые драйверы с сайта производителя, вернуться к странице **Установить программное обеспечение принтера (Install Printer Software)**, а затем нажать **Установить с диска (Have Disk)**, чтобы установить принтер вручную.

13. Нажмите **Далее (Next)**, чтобы перейти к странице под названием **Назовите ваш принтер (Name Your Printer)**.
14. Введите имя вашего принтера в окне **Имя принтера (Printer name)**, или примите название, предложенное системой по умолчанию, а затем нажмите **Далее (Next)**.

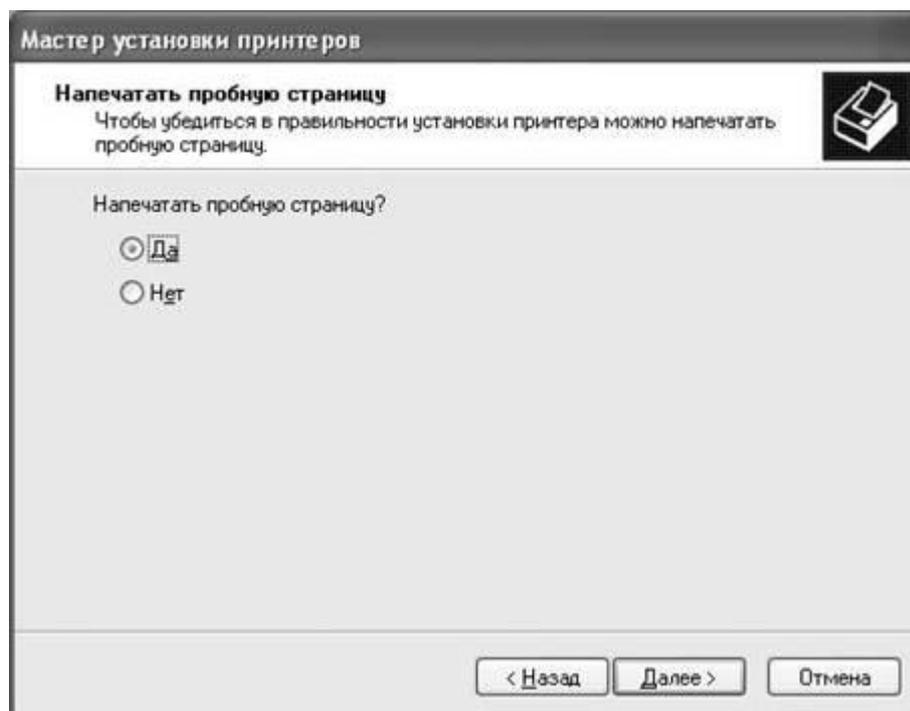
**Совет.** Подберите принтеру короткое и легко распознаваемое имя, так как длинное имя может просто не подойти по размеру некоторым диалоговым окнам. Неплохо использовать название модели принтера или ваше собственное имя, чтобы четко обозначить данный принтер, если когда-нибудь вам придется увеличить их количество.

15. Если вы подсоединены к сети, система может запросить, хотите ли вы сделать разделенный доступ к принтеру. Убедитесь, что выбрана опция **Нет общего доступа к этому принтеру (Do not share this printer)**, а затем нажмите **Далее (Next)**, чтобы открыть страницу под названием **Напечатать пробную страницу (Print Test Page)**.

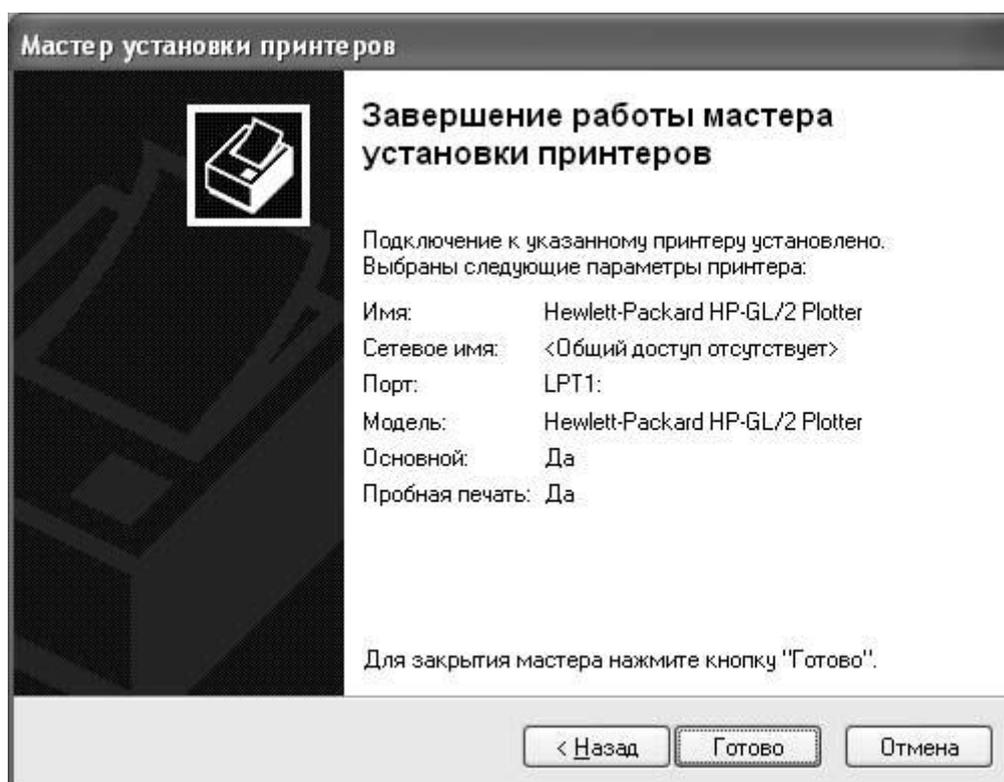


16. Нажмите **Да (Yes)**, а затем нажмите кнопку **Далее (Next)**.

Откроется завершающая страница приблизительно следующего вида.



17. Нажмите **Готово (Finish)**, чтобы начать печать тестовой страницы. После того, как будет напечатана тестовая страница, откроется подтверждающее окно.
18. Нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно **Мастер установки принтера (Add Printer Wizard)**. Соединение с вашим принтером отображено в окне **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.



19. Нажмите кнопку **Заккрыть**, чтобы закрыть окно **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.

---

## Установка сетевого принтера

---

Сетевой принтер не подсоединен непосредственно к вашему компьютеру. Вместо этого вы взаимодействуете с принтером через сеть. Это происходит так же, как с обособленным принтером, через чей-нибудь компьютер, сервер для принтера, или через специальный узел.

Если принтер, к которому вы подсоединены, доступен каждому в вашей сети, вам не требуется специальное разрешение на доступ к нему. Если же принтер настроен так, что он доступен только определенным людям и группам, вы можете попросить "владельца" или сетевого администратора разрешить вам доступ к нему.

В этом упражнении вы подсоединитесь к сетевому принтеру.

Для этого упражнения нет учебных файлов, но вы должны иметь доступ к сетевому принтеру и знать его имя. Если принтер подключен к другому компьютеру, вы также должны знать и имя этого компьютера.

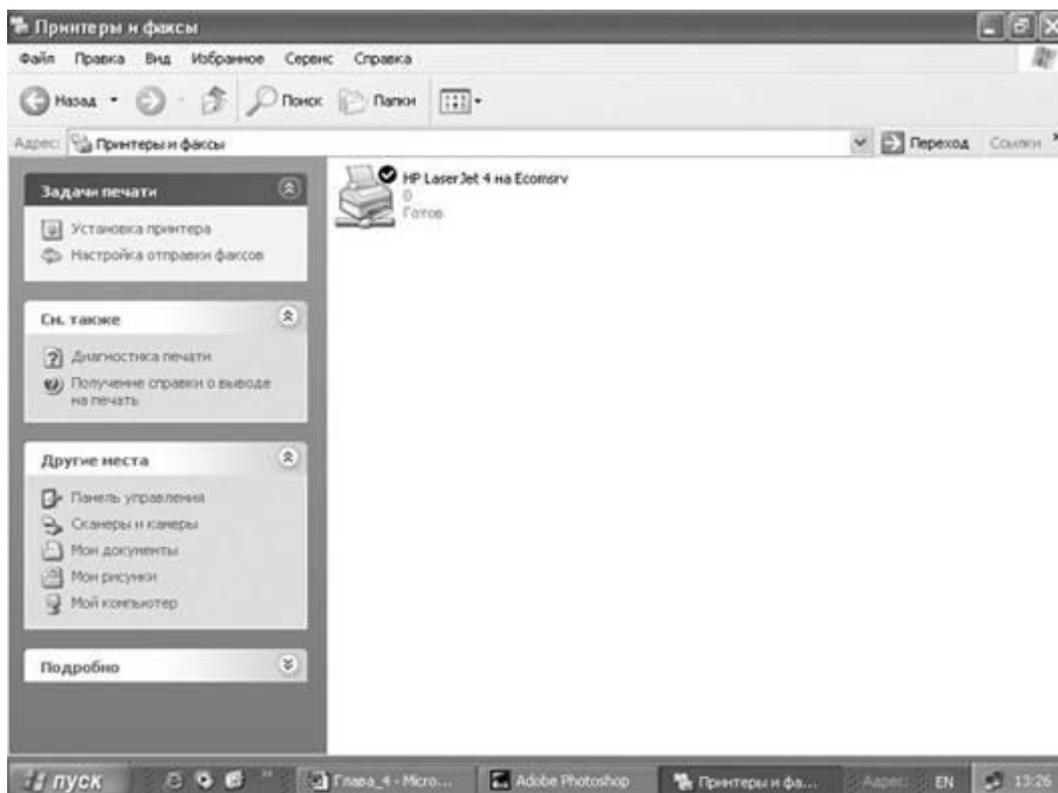
Выполните следующие действия.

1. Если вы еще не вошли в Windows, сделайте это.
2. В меню **Пуск (Start)** выберите пункт **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.

Появится окно **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**. В правой части будут отображены установленные на вашем компьютере на данный момент принтеры.

3. В меню **Задачи печати (Printer Tasks)** выберите **Установка принтера (Add a printer)**. Откроется окно **Мастер установки принтера (Add Printer Wizard)**.
4. Нажмите **Далее (Next)**, чтобы перейти к странице под названием **Локальный принтер или подключение к принтеру (Local or Network Printer)**.
5. Выберите пункт **Сетевой принтер, подключенный к другому компьютеру (A network printer, or a printer attached to another computer)**. Нажмите кнопку **Далее (Next)**.

Вы перешли к странице под названием **Укажите принтер (Specify a Printer)**.

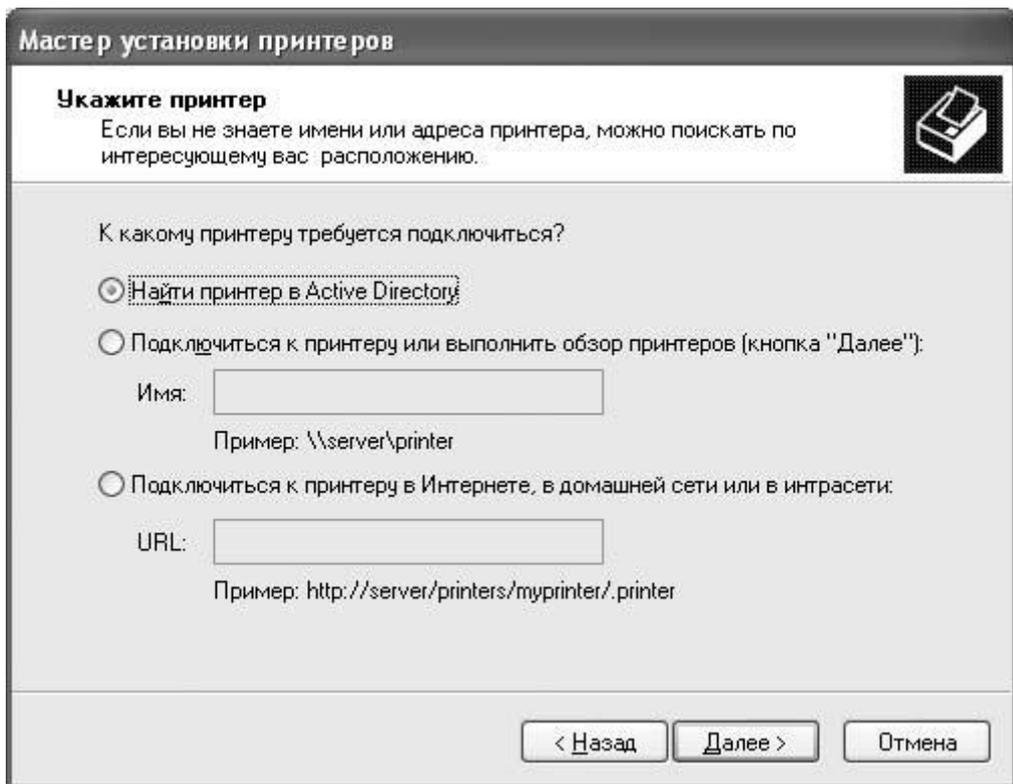


6. Выберите опцию **Подключиться к принтеру... (Connect to this printer)**, а затем нажмите **Далее (Next)**.
7. На странице **Обзор принтеров (Browse for Printer)** выберите тот принтер, с которым вы собираетесь работать, а затем снова нажмите кнопку **Далее (Next)**.

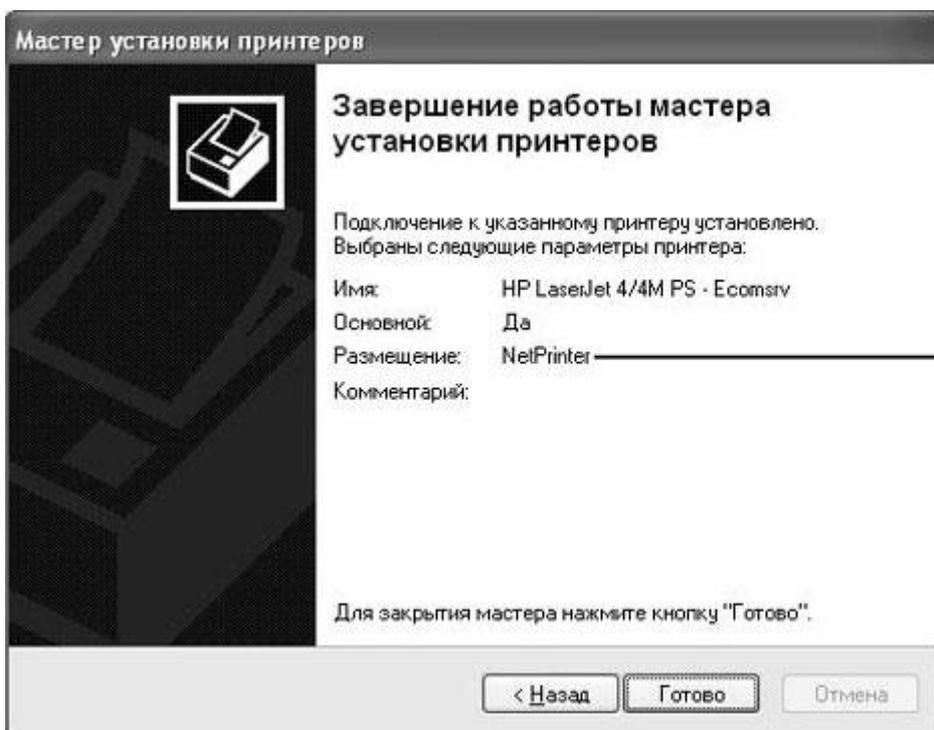
Если этот принтер доступен не любому пользователю, система может запросить у вас имя и пароль. Введите их, а затем нажмите **ОК**. Если у вас есть доступ к данному принтеру, вы сможете увидеть следующую страницу Мастера. Если нет, вам придется выбрать другой принтер.

8. Если появляется диалоговое окно, введите имя пользователя и пароль, а затем нажмите **ОК**, чтобы закрыть диалоговое окно и установить связь.

Если у вас установлено несколько принтеров, система спросит, хотите ли вы установить данный принтер по умолчанию.



9. Если появляется следующая страница, сделайте ваш выбор, затем нажмите **Далее (Next)**. Появится завершающая страница.

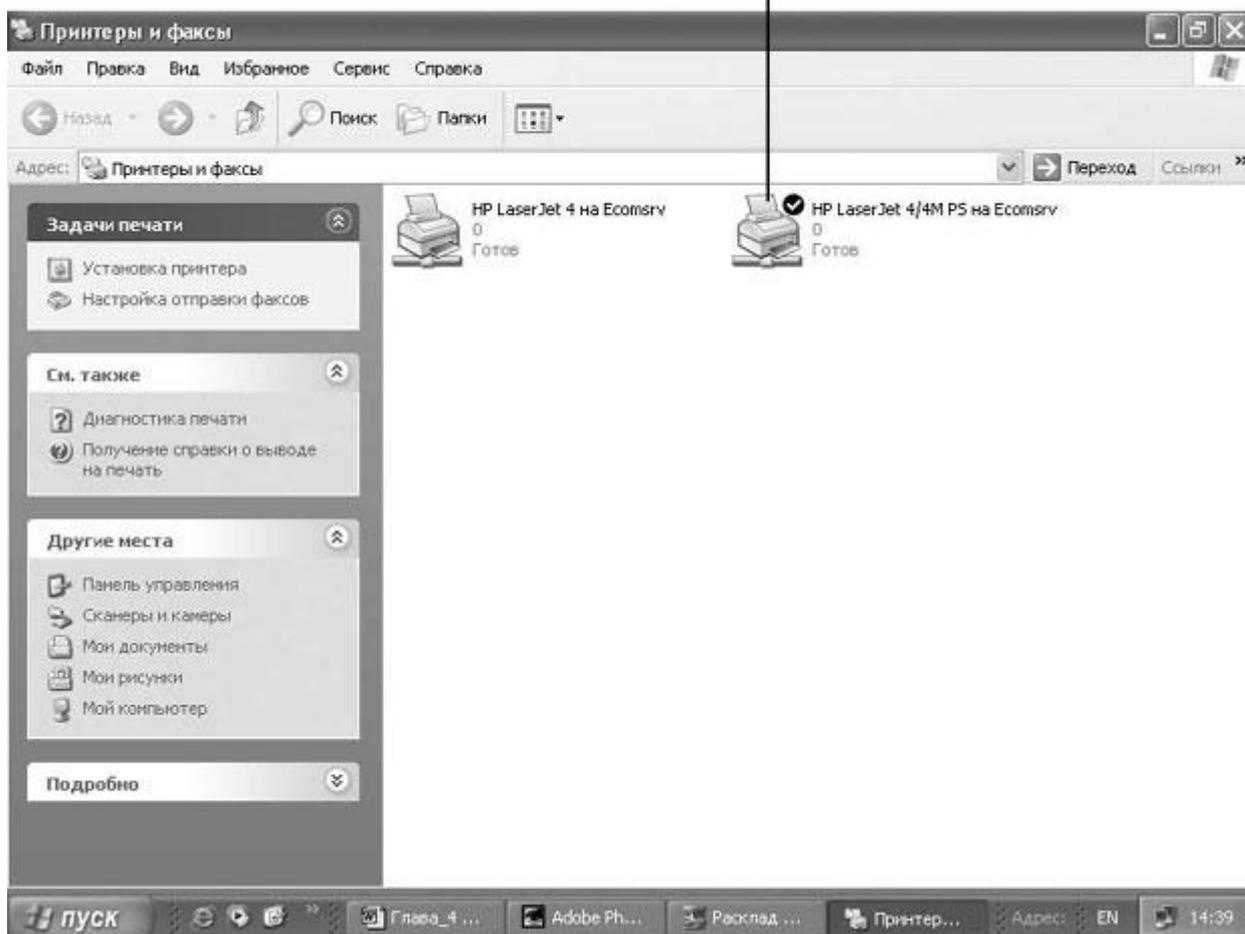


**Имя компьютера, к которому присоединен принтер, отображено здесь**

10. Нажмите **Готово (Finish)**, чтобы закрыть диалоговое окно.

**Совет.** Если система предлагает напечатать тестовую страницу, сделайте это, поскольку так вы сможете проверить ваше соединение.

Ваше новое соединение теперь отображено в окне **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**



11. Нажмите кнопку **Закрыть**, чтобы закрыть окно **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.

Когда вы печатаете что-либо из одного из ваших приложений, ваш компьютер будет использовать установленный по умолчанию принтер до тех пор, пока вы специально не выберете другой принтер.

Принтер, установленный по умолчанию, помечен галочкой.

---

## Конфигурирование системы факсов

---

Вам больше не нужно тратить деньги на покупку обособленно стоящего факсимильного аппарата для того, чтобы отправлять и получать факсимильные сообщения! Теперь для этого вы можете использовать программу Microsoft Fax service. Используя факс/модем, факсимильную плату или с помощью вашего корпоративного LAN вы можете отправить по факсу документ из любого приложения, отправить титульную страницу, кроме того, постоянно отслеживать и контролировать деятельность факсимильной программы.

Новые Мастера упрощают процесс создания и пересылки факсов. Чтобы настроить службу Fax service, вам следует:

1. В меню **Пуск (Start)** выберите пункт **Панель управления (Control Panel)**, а затем щелкните на пункте **Принтеры и другое оборудование (Printers and Other Hardware)**.
2. В окне **Принтеры и другое оборудование (Printers and Other Hardware)** щелкните по значке **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)**.
3. В окне **Принтеры и факсы (Printers and Faxes)** выберите пункт **Настройка отправки факсов (Set up faxing)**.

---

## Установка сканера и камеры

---

Сканеры - это устройства, которые используются для трансформации печатной информации - текста, рисунков, фотографий и т.д. - в цифровые данные, которые могут быть в дальнейшем обработаны вашим компьютером.

Если у вас установлена программа оптического распознавания (OCR), сканированные документы часто могут быть преобразованы в текстовые файлы или электронные таблицы. Отсканированные фотографии, рисунки или графика могут сохраняться как графические файлы для использования на сайтах или в других документах. Файлы в цифровом изображении могут быть открыты и улучшены в специальных графических программах.

Совместимые с компьютером камеры выпускаются разных форм и размеров, включая ручные цифровые камеры и цифровые видеокамеры (такие, как "eyeball" камеры).

Большинство современных сканеров и цифровых видеокамер являются периферийными устройствами типа Plug and Play.

Чтобы установить камеру или сканер, вам требуется просто подключить устройство к соответствующему порту на вашем компьютере. Windows XP распознает устройство и установит его. Однако к некоторым устройствам прилагается специальное программное обеспечение, которое способствует работе устройства. Некоторые производители советуют перед установкой устройства установить программное обеспечение. В этом случае сначала лучше прочитать руководство!

После того как сканер и камера установлены, вы можете запустить **Мастер работы с камерой или сканером (Scanner and Camera Wizard)** в Windows XP для того, чтобы легко создавать, скачивать и изменять изображения, полученные со сканера, цифровой камеры или видеокамеры.

В этом упражнении вы установите и начнете работу с Plug and Play сканером или камерой.

Для этого упражнения нет учебных файлов, но для выполнения задания у вас должен быть сканер или камера.

Выполните следующие действия.

1. Если вы еще не вошли в Windows, сделайте это.
2. Подключите ваш сканер или камеру к соответствующему порту на компьютере. Windows XP распознает устройство и отобразит в области заметок значок **Найдено новое оборудование (Found New Hardware)**.

**Важно.** Установка сканера или камеры может занять несколько минут. Подождите до тех пор, пока система не выдаст сообщение. После этого вы можете продолжать выполнение упражнения.

3. В меню **Пуск (Start)** выберите **Панель управления (Control Panel)**.
4. В окне **Панель управления (Control Panel)** выберите значок **Принтеры и другое оборудование (Printers and Other Hardware)**.
5. В окне **Принтеры и другое оборудование (Printers and Other Hardware)** щелкните на значке **Сканеры и камеры (Scanners and Cameras)**. Установленные сканеры и камеры отобразятся в правой части открывшегося окна.
6. Щелкните дважды на значке вашего сканера или камеры для того, чтобы открыть окно **Мастер работы со сканером или камерой (Scanner and Camera Wizard)**. Теперь вы можете начать работу с установленным устройством.

---

## Установка запоминающего устройства

---

На данный момент существует множество запоминающих устройств; наиболее распространенными из них являются дисководы для жестких и гибких дисков. На каждом компьютере установлен, по крайней мере, один жесткий диск и, как правило, дисковод для гибкого диска. Однако когда вам потребуется больше места для хранения данных, необязательно покупать новый компьютер или даже модифицировать жесткий диск. Сейчас на компьютере Windows XP довольно просто установить внутреннее или внешнее запоминающее устройство. Помимо этого существует богатый выбор - это могут быть **сжатые диски, Jaz диски, записывающие устройства**. Так как цены на пишущие дисководы CD-Read-Write (CD-RW) снижаются, они также становятся все более доступными.

В этом упражнении вы установите внешнее запоминающее устройство.

Для этого упражнения нет учебных файлов, но для выполнения задания у вас должен быть сжатый диск Plug and Play или что-либо похожее.

Выполните следующие действия.

1. Если вы еще не вошли в Windows, сделайте это.
2. Подключите ваше запоминающее устройство к соответствующему порту на вашем компьютере, а также, если это необходимо, к источнику питания. Windows XP

распознает устройство и отобразит в области заметок значок **Найдено новое оборудование (Found New Hardware)**. Запоминающее устройство будет внесено в список ваших источников памяти в тот момент, когда вы решите открыть, сохранить или просмотреть файл на вашем компьютере.

---

## Не хватает портов?

---

Большинство компьютеров выпускается со стандартным набором портов, к которым вы подсоединяете мышь, клавиатуру, монитор или принтер. Если у вашего компьютера есть еще звуковая и сетевая карты, у вас также должны быть аудио- и сетевые порты.

Большинство компьютеров с рабочим столом или laptop снабжены также портами USB. Это нужно для того, чтобы иметь возможность разместить растущее число устройств, сконфигурированных на работу с подобным методом соединения.

Когда вы устанавливаете несколько периферийных устройств на ваш компьютер, вы можете столкнуться с тем, что вам не будет хватать портов для подключения. Существует три пути для расширения возможностей соединения:

- установить дополнительные порты. После того как вы выключили компьютер, можно открыть корпус компьютера и вставить плату с дополнительными портами в одно из предназначенных для этого гнезд. Такую плату вы можете приобрести в любом компьютерном центре. Когда вы снова включите компьютер, система опознает и самостоятельно установит новые порты без малейших затруднений;
- разнообразные устройства гирляндного типа. Множество устройств, присоединенных к компьютеру через свой параллельный порт, могут быть соединены друг с другом в виде гирлянды, образуя таким образом связанную сеть устройств. К примеру, вы можете присоединить сжатый диск к параллельному порту, а затем к параллельному порту сжатого диска присоединить принтер. Данные, которые вы будете отправлять на принтер, будут перед этим проходить через сжатый диск;
- использование узлов. К узлу, присоединенному к компьютеру, может быть подключено сразу несколько устройств. Таким образом, все устройства будут находиться на одном и том же единственном соединении. К узлам можно присоединять сетевые, периферийные и USB-устройства. Если вы хотите установить физическое соединение между несколькими периферийными устройствами, но в одно и то же время не собираетесь пользоваться больше чем одним, вы можете воспользоваться переключателем. Он выглядит очень похоже на узел, но позволяет соединяться в один и тот же момент только с одним устройством.

---

## Установка внутренних устройств

---

Несмотря на то, что множество технических компонентов можно добавить к вашей системе посредством обычных портов или кабелей, многие устройства требуют внутренней установки в корпусе системного блока. Внутренний компонент может представлять собой карту, обеспечивающую новое соединение, присоединяемую к задней панели компьютера, обычный жесткий диск, дисковод для гибкого диска, CD-ROM, или просто записывающее устройство, которое доступно с передней панели компьютера.

Чтобы установить внутреннее устройство, необходимо снять корпус с системного блока, а затем заглянуть внутрь компьютера. Этот курс не освещает вопросы конфигурации технического обеспечения, но мы считаем нужным показать, как Windows XP приспособливает новое устройство к работе с системой после того, как оно было установлено.

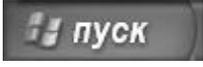
В этом упражнении вы установите внутренний пишущий дисковод CD-RW.

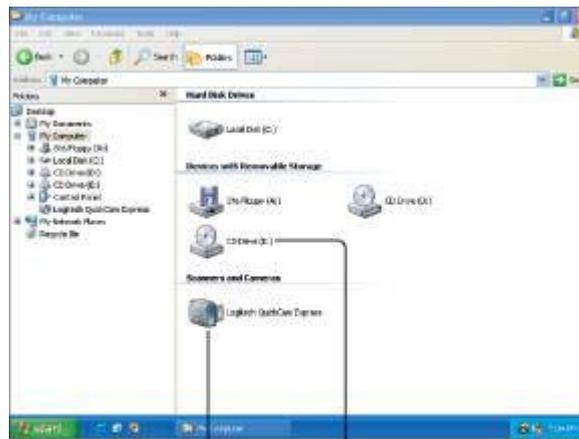
Для этого упражнения нет учебных файлов, но для выполнения задания у вас должен быть внутренний пишущий дисковод CD-RW и отвертка.

Выполните следующие действия.

1. Выключите компьютер и отсоедините кабель питания.
2. Удалите корпус системного блока, а затем установите устройство в соответствии с инструкциями производителя.
3. Верните на место корпус и снова подсоедините кабель питания.
4. Включите компьютер и войдите в систему Windows XP. Windows распознает и установит новое устройство самостоятельно.

**Решение проблем.** Если Windows XP не распознает устройство, возможно, вам следует скачать обновленные драйверы с сайта производителя.

5. Щелкните правой клавишей мыши на кнопке **Пуск (Start)** , а затем запустите **Проводник**.
6. В левой части окна выберите пункт **Мой компьютер (My Computer)**. Windows отобразит список внешних и внутренних устройств, установленных на вашем компьютере. Это будет выглядеть так.



Установка камеры

Пишущий дисковод  
установлен на вашем  
компьютере как диск E:

---

## Проигрывание CD-дисков

---

С записывающими (CD-R) и пишущими (CD-RW) дисковыми устройствами открываются более широкие возможности, в том числе и в финансовом плане. Windows XP дает возможность простого проигрывания CD-дисков, что позволяет легко копировать (или записывать) ваши файлы, фотографии, музыку и программное обеспечение на компакт-диск (CD), не пользуясь никакими дополнительными программами.

Большинство дисков имеют приблизительный объем около 650 Мб.

Чтобы записать данные через установленный CD-RW дисковод, сделайте следующее.

1. Вставьте в дисковод чистый CD.
2. В меню **Пуск (Start)** выберите **Мой компьютер (My Computer)**.
3. Откройте папку, файлы из которой вы хотите копировать на диск, а затем выберите пункт **Копировать (Copy this folder)**.
4. В диалоговом окне **Копирование объектов (Copy Items)** выберите дисковод CD, а затем нажмите кнопку **Копировать (Copy)**.
5. Щелкните по шарообразной подсказке, которая оповещает о том, что ваши файлы готовы к копированию.
6. В меню **Задачи записи (CD Writing Tasks)** выберите пункт **Записать этот файл на CD (Write these files to CD)**.
7. Следуйте указаниям **Мастера записи CD (CD Writing Wizard)**, чтобы завершить процесс.

---

## Установка нового программного обеспечения

---

Программное обеспечение может быть установлено с множества источников: CD-ROM, гибкий диск, файл на вашем компьютере, через сеть или из Интернета.

Независимо от источника, с которого считывается установочный файл, почти все программы устанавливаются путем запуска исполняющего файла, который обычно называется **Setup.exe**.

Множество производителей используют так называемые самозапускающиеся файлы, расположенные в корневой директории того места, с которого происходит установка программы - как правило, CD-диска.

Когда вы вставляете CD-диск в дисковод, ваш компьютер проверяет диск и если при этом система находит такой файл, она автоматически запускает его. Самозапускающийся файл, в свою очередь, запускает исполняющий файл, который либо проведет процесс установки, либо просто запустит находящуюся на CD-диске программу. Самозапускающиеся файлы устраняют возможность ошибок, возникающих из-за работы вслепую, потому что не требуют указывать точное расположение, находить конкретный файл, запускать конкретную программу или вообще принимать какое-либо решение, которое может повлиять на процесс установки.

**Решение проблем.** С системой Windows XP устанавливать программы на компьютер могут только пользователи с административными привилегиями. Если у вас нет таких прав на том компьютере, на котором вы хотите установить новое программное обеспечение, в процессе установки вас может просто постигнуть неудача. Установочная программа может дать сбой, а вы и не будете догадываться о том, что причиной этого является ваша третья попытка установить программу, не имея достаточных на то прав! Если у вас не получается установить программу, проконсультируйтесь с вашим сетевым администратором или человеком, создавшим вашу учетную запись пользователя.

Множество компаний предлагают бесплатное программное обеспечение на своих сайтах в Интернете. Чтобы установить программу через Интернет, просто щелкните по соответствующей ссылке. В зависимости от типа установочного файла, вам может быть предложено две возможности - запустить предлагаемый файл с текущего места в Интернете или скачать его на компьютер, а затем запустить локальным образом. Если у вас имеется высокоскоростное соединение с Интернетом посредством, скажем, DSL-модема, или кабельного модема, проще запустить файл из Интернета. Но если ваше соединение происходит на невысокой скорости, вам лучше скачать файл, а уже потом запустить его с компьютера.

В зависимости от источника, с которого вы устанавливаете программу, в процессе установки вам могут предложить ввести особый регистрационный код, который называется ключ продукта или CD ключ:

- если вы устанавливаете программу с CD-диска, ключ продукта обычно записан на специальной наклейке, находящейся внутри упаковки;

- если вы работаете в компании, которая хранит текущие версии лицензионного программного обеспечения на одном или нескольких устройствах вместо того, чтобы предоставлять их на CD- дисках, ключ должен быть известен вашему сетевому администратору;
- если вы скачиваете программу из Интернета, вам может не понадобиться ключ, однако поставщик программы может потребовать регистрацию перед скачиванием продукта. Основная цель этого - добавить вас в список рассылки производителя, чтобы потом можно было направлять вам рекламные материалы и другую информацию. Документ The E-mail User Protection Act (HR 1910) требует, чтобы компании давали вам возможность удалить свой адрес из списков рассылки, и вы, как правило, в конце электронных сообщений должны найти ссылку для удаления. По этой ссылке следует щелкнуть, если вы не хотите получать дальнейших сообщений.

Ключи продуктов являются одним из методов, которыми производители программного обеспечения пытаются защититься от программного пиратства. Программа, которая запрашивает ключ продукта перед установкой, без него установлена быть не может. Если вы потеряли ключ продукта, вы не сможете установить программу до тех пор, пока не зарегистрируете копию продукта. Придется обратиться к производителю, чтобы он предоставил вам дополнительный ключ.

Множество программ предлагают несколько вариантов установки, например, **default**, **complete** или **custom**.

Некоторые программы, устанавливаемые с CD-диска, дают выбор, копировать ли большие файлы на компьютер или запускать их с CD-диска по мере необходимости. Кроме того, вам может быть дана возможность не устанавливать сразу редко используемые компоненты программы, чтобы сэкономить на жестком диске место для часто используемых компонентов.

Выбирая тип установки, исходите из назначения данного приложения конкретно для вас, пространства, которое требуется приложению и пространства, которое свободно на вашем жестком диске. Также подумайте о том, будет ли у вас возможность получить установочный источник в том случае, если позже вы захотите получить доступ к файлам, которые не установили на компьютер сразу, или просто переустановить приложение. В большинстве случаев вариант **Default (По умолчанию)** соответствует запросам обычного пользователя наилучшим образом.

Когда вы начинаете процесс установки, большинство программ предоставляют возможность выбирать, установить ли программу в предлагаемое место или изменить его по вашему желанию. По умолчанию программа обычно может быть установлена в особую папку, которая будет находиться в папке **Program Files** на диске **C**. Так называемая полоса выполнения может появляться в процессе установки для того, чтобы информировать о ходе процесса. В зависимости от программы вас, возможно, будут информировать об особых действиях и установке файлов в тот момент, когда это будет происходить. Когда установка будет завершена, вас могут попросить перезапустить компьютер. На самом деле, установка многих больших программ требует нескольких перезагрузок. Перезапуск компьютера позволяет программе обновить старые версии используемых файлов и навести после себя порядок.

**Совет.** Вы можете изменять настройки программы или удалить всю программу целиком с помощью диалогового окна **Установка и удаление программ (Add or Remove Programs)**, находящегося в меню **Панель управления (Control Panel)**.

В этом упражнении вы установите, а потом удалите программу из папки на вашем жестком диске.

Программа, которую вам необходимо установить, находится в папке **SBS\WindowsXP\Software** (Подробнее об установке учебных файлов см. раздел "Использование CD-диска") Эта программа устроит тренировочный компьютерный обзор, который называется **eclecticClassroom**.

Выполните следующие действия.

1. Если вы еще не вошли в Windows, сделайте это.
2. В меню **Пуск (Start)** выберите **Мой компьютер (My Computer)**.
3. Постепенно доберитесь до папки **SBS\WindowsXP\Adding\Software**.
4. Дважды щелкните на слове **Setup** (обозначенном значком с изображением компьютера).

Запустится процесс установки программы, что даст вам возможность установить **eclecticClassroom** Tour на вашем компьютере.

5. Нажимайте кнопку **Далее (Next)** на каждой странице для того, чтобы принимать все предлагаемые настройки по умолчанию.

После завершения установки программы на вашем рабочем столе появится значок, представляющий данную программу.



Значок для новой программы

6. Дважды щелкните на значке **eclecticClassroom**, чтобы запустить программу.
7. Когда вы закончите работу с программой, нажмите кнопку **Заккрыть**. Окно программы исчезнет.
8. Если вы хотите удалить программу, войдите в меню **Пуск**, а затем в **Панель управления**.
9. В окне **Панель управления (Control Panel)** щелкните на пункте **Установка и удаление программ (Add or Remove Programs)**. Откроется окно **Установка и удаление программ**. Отобразится список установленных на данный момент программ.
10. Выберите программу **eclecticClassroom**. Развернется список содержимого программы **The eclecticClassroom**.
11. Нажмите кнопку **Удалить (Remove)**. Начнется процесс удаления программы **eclecticClassroom**.
12. Согласитесь на предложенный по умолчанию вариант удаления программы с компьютера. Когда процесс удаления завершится, на рабочем столе больше не будет представляющего программу значка.

---

## Установка компонентов Windows

---

В систему Windows XP входит огромное количество компонентов, которые автоматически устанавливаются на компьютер в процессе обычной установки. Однако есть и такие, которые пока не установлены, но которые можно установить отдельно.

**Мастер компонентов Windows (Windows Components Wizard)** проведет вас через процесс установки, конфигурирования и удаления компонентов Windows XP, которые включают в себя:

- вспомогательные программы, утилиты и игры;
- программы со специальными функциями, включающие Fax Services, Indexing Service, Internet Information Services (IIS), Message Queuing, Networking Services и другие службы работы с сетевыми файлами и печатью;
- Microsoft Internet Explorer и MSN Explorer;
- инструменты управления и контроля;
- автоматическое обновление основных сертификатов.

Чтобы запустить **Мастер компонентов Windows**, откройте панель управления, выберите пункт **Установка и удаление программ (Add or Remove Programs)**, щелкните на **Установка компонентов Windows (Add/Remove Windows Components)**, а затем выполняйте указания.

---

## Автоматический запуск программ

---

Если вы используете конкретные программы ежедневно, вы можете получить возможность запускать их автоматически в тот момент, когда входите в систему Windows. Например, некоторые пользователи с самого утра запускают программу электронной почты, и не выключают ее до того момента, как уходят домой. Другие могут весь день работать с определенной бухгалтерской программой. Вы можете захотеть открывать сайт вашей компании во внутренней сети каждое утро для того, чтобы видеть изменения или просматривать свой любимый сайт, чтобы узнать гороскоп на день. В любом случае, вам не нужно теперь производить одну и ту же процедуру ежедневно, так как Windows может сделать это за вас.

**Совет.** Если программа, которую вы запускаете, требует ввода имени пользователя и пароля, вам все равно придется их вводить.

Чтобы определить, что конкретная программа должна запускаться автоматически, вы должны поместить ее ярлык в свою папку **Автозагрузка (Startup)**.

У каждого пользователя есть своя папка **Автозагрузка (Startup)**, а также существует общая для всех пользователей папка **Автозагрузка (Startup)**. Таким образом, вы можете выбрать программы, которые будут запускаться либо только для вас, либо для всех пользователей.

Вы можете иметь доступ к папкам **Автозагрузка (Startup)** из меню **Пуск (Start)** или через **Проводник (Windows Explorer)**. Вы не можете попасть в индивидуальную папку **Автозагрузка (Startup)** другого пользователя, но вы можете открыть папку, которая предназначена для всех.

В данном упражнении вы определите программу, которая будет автоматически запускаться после того, как кто-либо захочет начать сеанс работы на вашем компьютере.

В этом примере такой программой выберем Microsoft Paint, но вы можете заменить ее на любую другую.

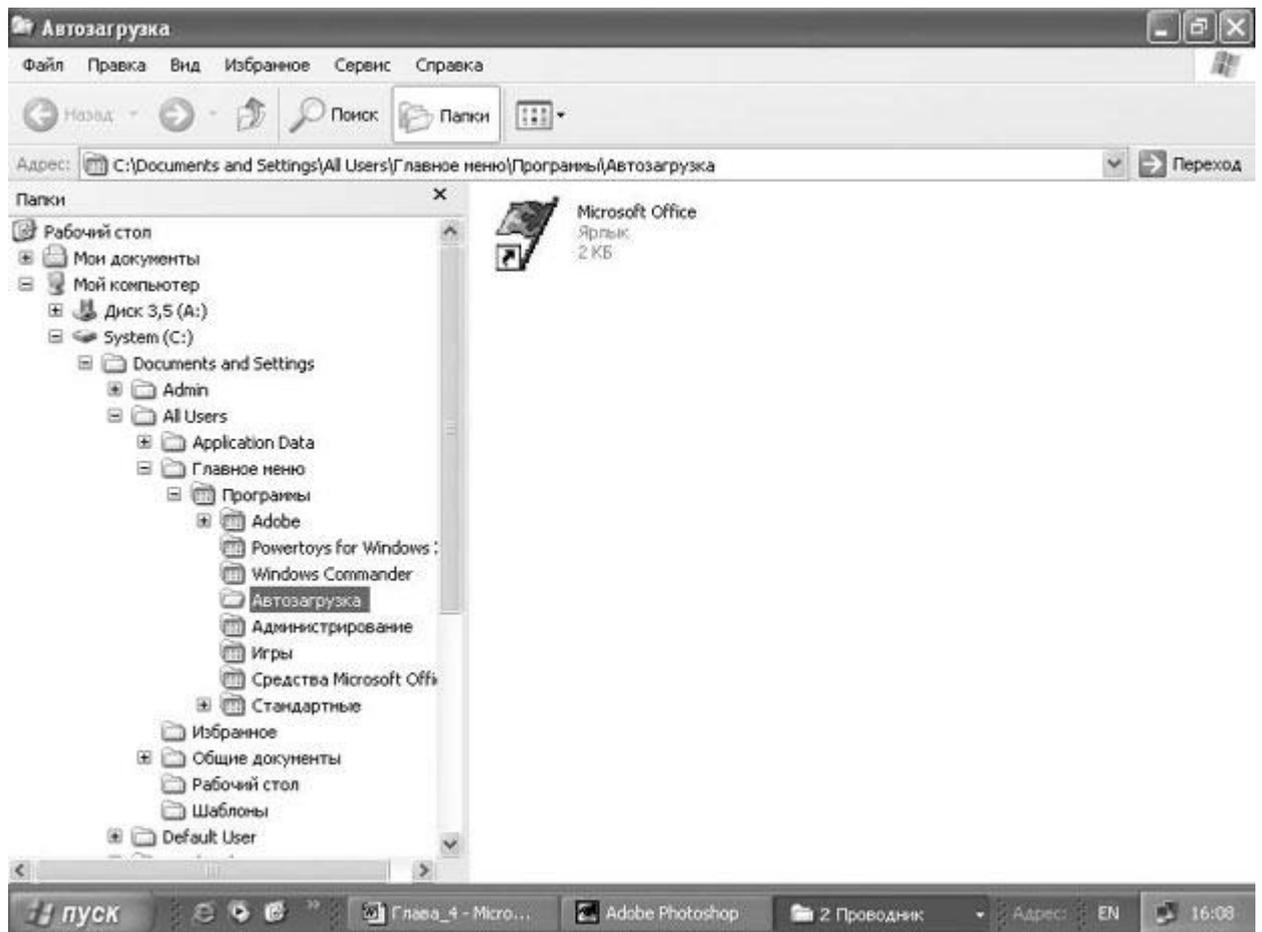
Для этого упражнения нет учебных файлов.

Выполните следующие действия.

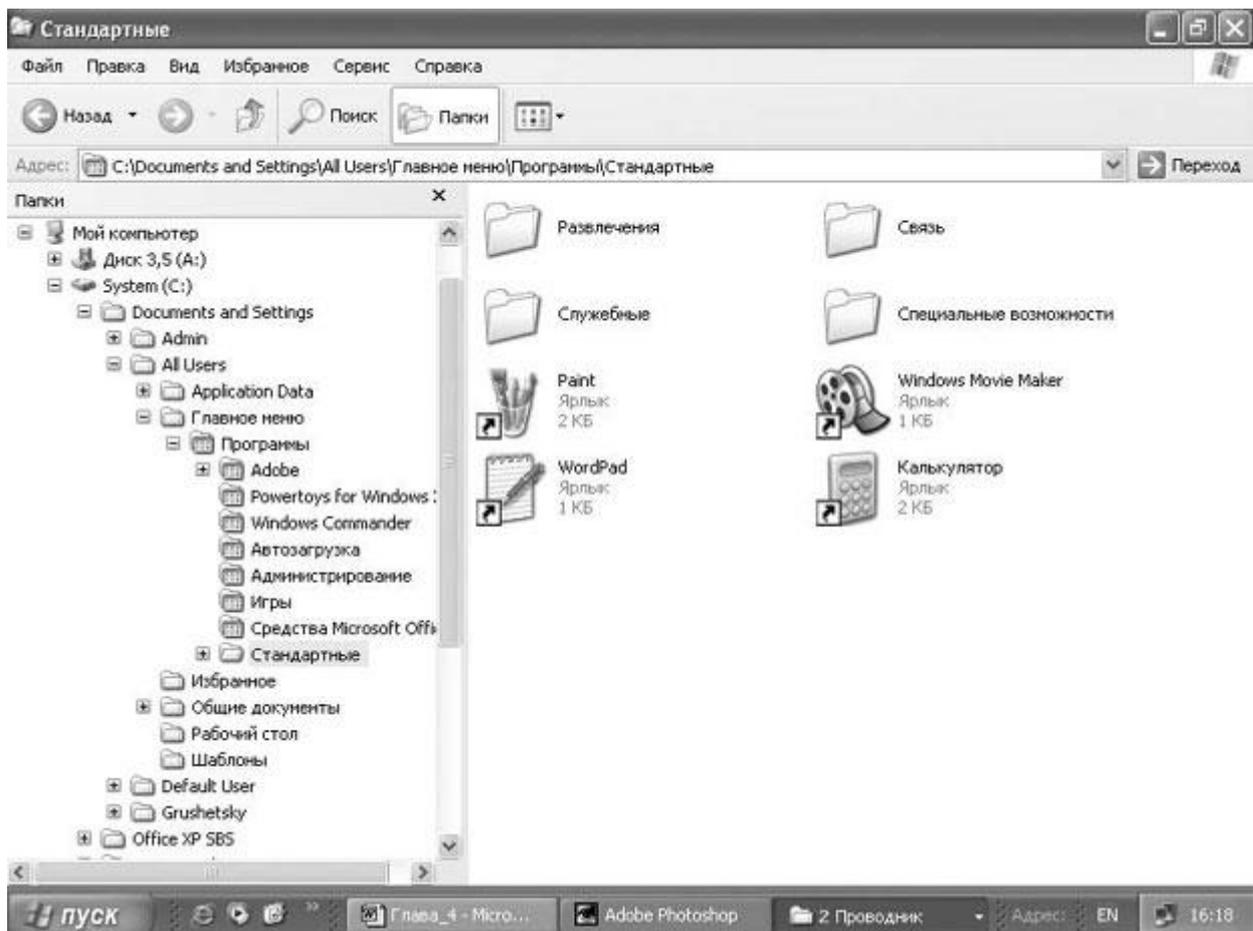
1. Если вы еще не вошли в Windows, сделайте это.
2. В меню **Пуск (Start)** остановите курсор на пункте **Программы (All Programs)**, щелкните правой клавишей мыши на пункте **Автозагрузка (Startup)**, а затем в быстром меню отметьте пункт **Проводник в общее для всех меню (Explore All Users)**.

**Совет.** Вы можете также нажать кнопку **Проводник**, чтобы открыть вашу собственную папку **Автозагрузка (Startup)**, с закрытым списком Папки (Folders).

Если в Windows Explorer открыть **C:\Documents and Settings\All Users\ Start Menu\Programs\Startup**, тогда список **Folders** будет открыт.



3. В списке **Папки (Folders)** выберите пункт **Стандартные (Accessories)**. Откроется соответствующая папка.



4. Передвигайтесь по списку с помощью вертикальной полосы прокрутки в левой части окна, пока не увидите папку **Автозагрузка (Startup)**.
5. В правой части поставьте курсор на ярлык программы Paint, удерживайте правую кнопку мыши и перетаскивайте программу в папку **Автозагрузка (Startup)** в левой части окна. Когда вы отпустите кнопку мыши, появится быстрое меню.

**Решение проблем.** Быстрое меню появилось потому, что вы использовали второстепенную кнопку мыши для перетаскивания файла. Если бы вы воспользовались основной кнопкой, файл переместился бы в папку, а быстрое меню не появилось бы.

6. Из быстрого меню выберите **Копировать (Copy Here)**. Копия ярлыка создана теперь в папке **Автозагрузка (Startup)**, к которой имеют доступ все пользователи на вашем компьютере.
7. В списке **Папки (Folders)** откройте папку **Автозагрузка (Startup)**, чтобы увидеть ваш новый ярлык.
8. Нажмите кнопку **Заккрыть**, чтобы закрыть окно **Автозагрузка (Startup)**.
9. В меню **Пуск (Start)** выберите пункт **Завершение работы (Log Off)**, а затем выберите пункт **Перезагрузка** в появившемся диалоговом окне **Завершение работы Windows (Log Off Windows)**. После перезагрузки вы увидите окно программы Paint.
10. Нажмите кнопку **Заккрыть**, чтобы закрыть программу.
11. Если вы не хотите, чтобы эта программа запускалась автоматически каждый раз при запуске Windows, повторите шаг 2, чтобы открыть папку **Автозагрузка (Startup)**, а затем удалите оттуда ярлык программы Paint. Закройте папку, и ваша система вернется в обычное состояние.